

# Projet - 2017-2018

2<sup>nde</sup> 7 et 2<sup>nde</sup> 8

## Creation of an ESCAPE GAME

Jeu d'évasion



# Projet interdisciplinaire

**Français**

**Anglais**

**Mathématiques**

**Arts Plastiques**

**Musique**

## Projet inter-établissements

**Une classe de 3<sup>ème</sup>  
du Collège de l'Arc**

# Les étapes du projet (1)

## o Sortie à Bourg-en-Bresse

jeu d'évasion et processus de création

mardi 19 septembre 8h-17h

## o Septembre à décembre :

- cadrage : lecture du synopsis de l'histoire
- travail sur le contexte de l'histoire : le roman policier – Lecture de The strange case of Dr Jekyll and Mr Hyde (version bilingue)
- conception des énigmes et du parcours de jeu

# Les étapes du projet (2)

- o Janvier – février – mars  
création des salles (décors / ambiance)  
production d'une bande-annonce
- o Avril → tests et correctifs
- o Mai → jeu dans l'établissement
- o Juin → accueil des élèves du collège et déplacement à Dole